**세미프로젝트 기획안**

**2020년 3월 19일**

**언리얼을 활용한 VR 게임 크리에이터**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 명 |  |
| 팀 원 | ***\* 팀장 별도 표시*** |
| 프로젝트 명 |  |
| 프로젝트 주제  및 내용  해결하고자 하는 문제  최종 산출물의 청사진 |  |
| 주제 선정 배경  주제 선정의 정당성 산출될 결과의 유용성 |  |
| 프로젝트 수행 방향  팀원간 역할 분담  프로젝트 수행 일정  수행 방법/도구 |  |